



HET STORMINK

School voor Persoonlijk Leren
en Talentontwikkeling



Wie ben ik? Wat wil ik?
Wat kan ik?
Waar liggen mijn talenten
en mijn mogelijkheden?

Programmaboekje

Talentprogramma's leerjaar 1

Schooljaar 2021-2022

Naam:

Klas:

Informatieboekje

Talentprogramma's 2021-2022

Inleiding

Op het Stormink vinden we het belangrijk dat er aandacht is voor jouw talent. Natuurlijk gebeurt dat tijdens de gewone vaklessen. Maar er zijn ook talenten die tijdens de gewone lessen niet zoveel aandacht krijgen. Daarom hebben we de talentprogramma's bedacht. Tijdens deze uren kun je bezig gaan met het ontwikkelen van jouw talenten. We willen daarbij zoveel mogelijk rekening houden met jouw voorkeuren. Daarom willen we graag weten welke talentprogramma's jou het leukst lijken.

Meer over de talentprogramma's

Dit schooljaar neem je voor het eerst deel aan onze talentprogramma's. Vanaf 11 november starten we met het eerste blok. Er zijn drie blokken per jaar waarin je steeds kennis maakt met een ander talentprogramma. De talentprogramma's zijn voor de eerste klassen op donderdagmiddag het 7^e, 8^e en 9^e uur. Je hebt dus altijd drie lesuren voor je talentprogramma in de week.

Het bepalen van je voorkeur

Om tot een goede indeling voor de talenturen te komen is het belangrijk dat we weten welke programma's jou het leukst lijken.

We willen daarvoor graag het volgende van je weten:

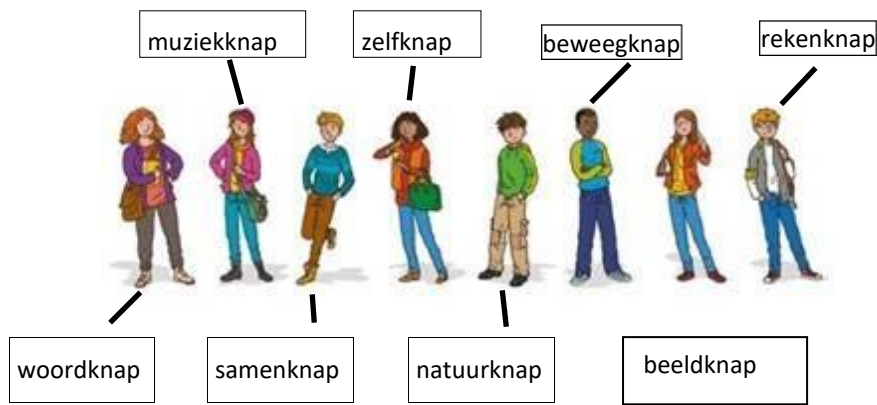
Welke talentprogramma's wil je graag volgen? Hiervan noem je er vijf.

Van deze vijf programma's ga je er drie volgen. Je hoort van je mentor bij welke programma's je bent ingedeeld. Je kunt dat ook zien op je rooster in Zermelo.

Welk talentprogramma jou het leukst lijkt, hangt natuurlijk af van jouw persoonlijkheid. Bij het aangeven van jouw voorkeuren is het handig om telkens te bedenken: 'Past dit bij mij?' Soms kan dat lastig zijn. Daarom is het goed om eens met je ouder(s)/ verzorger(s) te praten over de talentprogramma's en aan hen te vragen wat zij bij jou vinden passen.

Ook de mentorlessen die je tot nu toe gehad hebt, helpen je misschien verder. Tijdens deze lessen hebben jullie met Knap Kind gewerkt. Die lessen gaan over wie je bent en hoe je leert. Je hebt toen geleerd over de verschillende 'knappen' die er zijn.

Bedenk bij het kiezen van het programma dat iets nieuws leren niet altijd vanzelf gaat. Je moet er moeite voor doen. Er zal ook af en toe wel eens iets misgaan, waardoor je misschien wat over moet doen, of iets op een andere manier moet uitproberen. Het talentprogramma is een 'vak' net zoals alle andere vakken op school. Ook bij het talentprogramma hoort dus huiswerk (opdrachten en voorbereidingen) die je thuis moet doen.



Bij de omschrijving van de talentprogramma's hebben we omschreven welke knappen er vooral aan bod zullen komen.

Opdrachten

1. Lees de omschrijvingen van de talentprogramma's.
 - A. Welke talentprogramma's passen het beste bij je?
 - B. Welke talentprogramma's passen helemaal niet bij je?
2.
 - A. Welke knappen heb jij?
 - B. Welke programma's passen bij jouw knappen?

3. Welke talenten wil je ontdekken?
4. Bij welke programma's wil je op de markt langs om er meer over te weten te komen?
5. Welke vragen wil je stellen op de talentenmarkt?
6. Bespreek je antwoorden met je ouders/ verzorgers. Wat vinden zij bij jou passen?
7. Ben je nu van mening veranderd? Waarom wel/ niet?

Omschrijving van de talentprogramma's

Wood Art

Beeldend 3D

Je gaat een werkstuk maken waarin je in drie lagen (voorplan, middenplan en achterplan) diepte gaat uitbeelden. Het onderwerp/thema mag je zelf kiezen.

Denk hierbij aan de kijkdoos van vroeger. Je gaat zagen, schuren, vijlen, lijmen, schilderen en schetsen.



Als je beeldknap bent en voor deze 3D opdracht kiest, zit je helemaal goed. Het talent wat je hebt of wilt ontwikkelen, heeft te maken met de **ideeën** die jij hebt en hoe jij de technieken en materialen met elkaar combineert. De docent gaat je helpen hoe jij van de ideeën in je hoofd een mooi 3D werkstuk kunt maken.

Woordknap, beeldknap en samenknop

Aandacht werkt!

Een training waarbij je leert je **AANDACHT** te richten op één ding tegelijk! Echt?... JA!

Deze training leert jou vaardigheden ontwikkelen via aandacht-oefeningen (beweging- en rustoefeningen) om de dingen in je dagelijkse leven met aandacht te doen. De hele dag door krijg je behoorlijk veel prikkels binnen die je moet verwerken. Drukke in je hoofd en 'drukke' om je heen! Emoties die daarbij tevoorschijn komen en die stress kunnen opleveren.



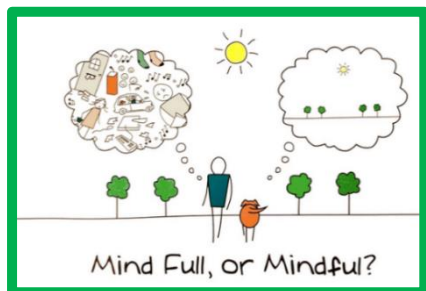
Denk jij wel eens:

HELP MIJN HOOFD ZIT VOL!... HELP TOETS-STRESS!... HELP teveel PRIKKELS! ZOVEEL GEDACHTEN...lastige GEVOELENS...

Wil je leren je te ontspannen en je minder druk om alles te maken?

DAN IS DIT TOP-PROGRAMMA IETS VOOR JOU!

Ga ontdekken wat **JIJ ZELF** kan doen om je hersenen te trainen, zodat je de dagelijkse dingen beter leert met aandacht te doen. **Gevolg:** goede



tijdsbesteding en daardoor meer tijd over voor de dingen die je echt leuk vindt (balans vinden).

Meer ontspanning, meer rust in je hoofd, meer zelfvertrouwen ontwikkelen. Hoe fijn is dat?

De training duurt twee lesuren en daarnaast wordt verwacht van jou dat je bereid bent buiten

de lessen om, **de oefeningen thuis te oefenen, te investeren in jezelf. WIL jij dit zelf ECHT leren?**

Deze training wordt één keer aangeboden, plek voor 18 **gemotiveerde leerlingen**, die hier **bewust** voor kiezen.

Alleen dan ga je iets leren. Je bent van harte welkom!



Woordknap, bewegingknap, beeldknap, samenknap en zelfknap

Beestachtig!!

Beeldend 2D

Tijdens deze talenturen leer je dieren tekenen en schilderen. Je gaat werkstukken maken waar je trots op kunt zijn. Je gaat aan het werk met verschillende

materialen en technieken en je bent een aantal lessen achter elkaar bezig met één of twee grote werkstukken, waarbij jij bepaalt welk(e) dier(en) je wilt afbeelden en met welk materiaal en welke techniek (en) je wilt gaan werken.

Aan het eind van de les praten we even over wat je hebt gedaan, hoe dat ging en wat het resultaat is.

Helemaal aan het eind wordt één van jouw geweldige werkstukken tentoongesteld.



Dus ben je niet bang voor vieze handen, vind jij tekenen en schilderen erg leuk en zou je het graag nog beter willen kunnen, kom dan naar **BEESTACHTIG!!!**

Beeldknap, woordknap en samenknop

Fashion

Je gaat in dit programma leren hoe je een saai kledingstuk pimpt. Je leert hoe je mood- en sfeerbladen maakt, hoe je een kledingstuk in beeld kan brengen met foto- of filmcamera, hoe je schetsen maakt voor een modeontwerp en hoe je een kledingstuk kunt pimpen of verfraaien. Afsluitend showen we alles tijdens een spetterende fashionshow!



Rekenknap, beeldknap en samenknap

IRun2BFit

Over bewegen en een gezonde leefstijl



Met meer dan 300 leerlingen meelopen met de IJsselloop? Dat kun jij ook! Het IRun2BFit programma leert je door een afwisselend en uitdagend loopprogramma (o.a. met bootcampachtige oefeningen, hartslagloop, focus- en fun-trainingen) om 5 kilometer te lopen!

In jouw eigen tempo, dit hoeft echt niet heel hard.

Je leert ook alles over een gezonde leefstijl en een gezond lijf!



Beweegknap, zelfknap en natuurknap

Koken

Denk je dat er in jou een chef-kok schuilt?

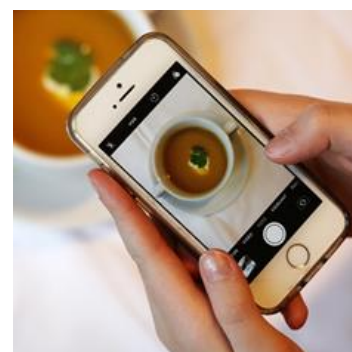
Of houd je gewoon heel erg van lekker eten? Als je meer over koken te weten wilt komen en wilt leren hoe je op een hygiënische manier lekkere gerechten kunt koken, dan is het talentprogramma 'Kookknapp' iets voor jou!



Wij gaan zoveel mogelijk koken met duurzame en biologische producten, wat dat inhoudt en waarom we dat doen, leer je tijdens het programma. Ook leer je te reflecteren op jouw kookkunsten en op de manier waarop jij hebt samengewerkt met anderen.

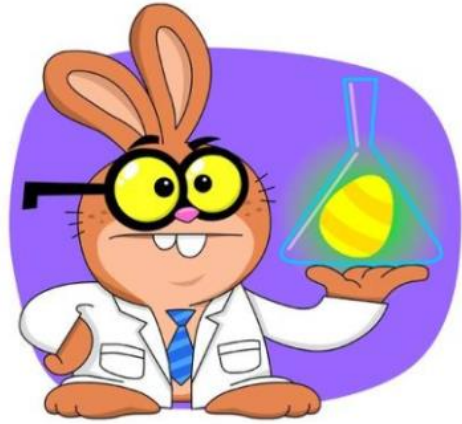


Rekenknapp, beeldknapp, samenknapp en natuurknapp



Proefkonijnen

Ben je nieuwsgierig? Of een doorzetter? Iemand die het leuk vindt om dingen uit te zoeken? Ga dan als proefkonijn aan de slag en doe onderzoek naar het gedrag van dieren. Ook ga je onderzoeken hoe je alcohol door middel van gisting maakt en hoe je de perfecte groente kan kweken.



Wanneer je alles over de onderzoekscyclus weet, ga je met een zelfgekozen onderzoek aan de slag. Je resultaten presenteer je op de natuurwetenschappelijke methode.

Natuurknap, woordknap, rekenknap en samenknap.

Leren denken als ontwerper

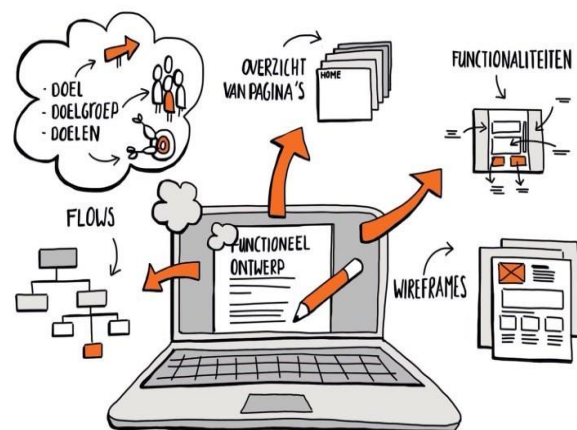
Ontwerpen

Wie bouwt de sterkste spaghettibrug en de snelste speedboot?

Misschien heb je wel ideeën in je hoofd, maar ervoor zorgen dat jouw ideeën echt gebouwd worden, is nog

leuker! Met elkaar doorlopen we

een zogenaamde ontwerpcyclus. Stapsgewijs leer je hoe je ontwerp vorm krijgt en hoe je prototype uitgroeit tot een goed product.



Woordknap, rekenknap, samenknop en natuurknap

Sportoriëntatie

Kennismaken met verschillende sporten

Tijdens de uren sportoriëntatie maak je kennis met verschillende sporten. Naast de sporten die wij in de gymlessen geven, maken wij ook uitstapjes naar andere sporten zoals kickboksen, freerunning en bootcamp. Wij sluiten af met een sportmiddag voor alle leerlingen die aan de sportoriëntatie hebben meegedaan. Een uitdaging voor leerlingen die niet stil willen zitten!



Beeldknap, beweegknap, samenknap en zelfknap

Robotica

Klaar om je eigen robot te ontwerpen, te bouwen en te programmeren?

Ga met je groepje aan de slag om de perfecte Lego Mindstorms-robot te ontwerpen!



Bouw en programmeer je robot zo, dat deze uitdagingen helemaal zelfstandig kan overwinnen. Je gaat gedurende 10 weken verschillende robots bouwen en programmeren.

De robots hebben motoren en sensoren en reageren op hun omgeving. Aan het eind gaat je robot de uitdaging aan... haalt hij of zij de finish?

Rekenknap, beeldknap, samenknap en natuurknap

DE THEATERKLAS BLIJFT JE HELE LEVEN EEN
ROL SPELEN

Beeldknap, muziekknap, beweegknap en samenknop



Inhoud:

- Basisvaardigheden theater (concentratie, stem/fysiek, ruimte).
 - Speldurf en spelplezier.
 - Eigen inbreng
 - Spelstijlen; improvisatie, theatersport, teksten monoloog en dialoog,
 - Groepsopdrachten en samenwerking
 - Variatie in spelopdrachten
- 

We werken vooral aan spelplezier en speldurf, en je leert de basistechnieken van het spelen. Je staat veel op de vloer, en ontdekt verschillende vormen van theater, zoals improvisatie, spelen vanuit tekst, theater maken vanuit jezelf of juist vanuit een voorwerp of muziek. De docent helpt je om je fantasie te prikkelen en je talenten te ontdekken. Je improviseert, maakt groepsopdrachten, maakt zelf scènes, hebt eigen inbreng, werkt aan kleine dialogen en scènes en doet veel verschillende spel- en theateropdrachten.

Theaterklas I sluiten we af met een kleine presentatie voor publiek.

Multimedia

Vloggen, fotografie en animatie

Ben jij gek op **vloggen**, **fotografie** en **animatie**?

Dan is 'Multimedia' echt iets voor jou.

Deze drie onderdelen gaan over het vertellen van een verhaal door gebruik te maken van beelden.



Vloggen is het maken van een videoblog, oftewel een vlog. Jij vertelt jouw verhaal voor de camera in slechts twee minuten. Dit is een korte

en krachtige manier om je kijkers aan te spreken en ze iets te vertellen wat jij belangrijk, opvallend of leuk vindt.

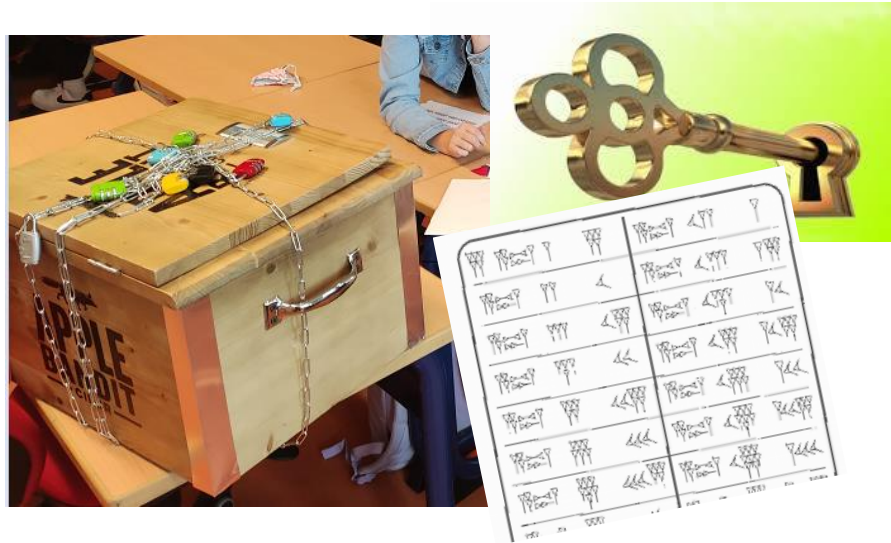
Je maakt en deelt vast veel foto's. Toch vallen sommige foto's meer op dan andere. Tijdens de lessen **Fotografie** leer je nog nicere foto's te maken.

Voor het maken van een animatiefilm is niet veel nodig: een idee, tijd en een team. Tijdens het onderdeel **Animatie** maak jij in een groepje onder andere een stopmotionfilm. Met bijvoorbeeld klei en karton maak je figuren die in een decor tot leven gewekt worden.



Woordknap, beeldknap en samenknop

Xscape the classroom



Bij een **escaperoom** moet je, om te ontsnappen, moeilijke puzzels en raadsel oplossen.

In het talentprogramma '**Xscape the classroom**' ga je samen met een groepje zelf een echte escaperoom maken.

Je gaat samen een thema bedenken en hierbij spannende puzzels en opdrachten maken. Deze puzzels hebben vaak wat met wiskunde te maken.

Aan het einde van de periode gaan we de gemaakte escaperooms testen.

Je gaat dan een escaperoom doen die een ander groepje gemaakt heeft. En zij komen dan natuurlijk jullie gemaakte escaperoom uitproberen! Zou het lukken om ooit nog uit het lokaal te komen?

Daarnaast train je je hersens om te kunnen schitteren tijdens de jaarlijkse Kangoeroe wiskundewedstrijd!

Woordknap, rekenknap, beeldknap en zelfknap

Muziek

Sing and Songwriting

Tijdens het talentprogramma

Sing and Songwriting gaan jullie aan de slag met het schrijven van jullie eigen lied. Het gaat hierbij om maken van de tekst, maar ook zeker om de muzikale begeleiding. In een bandje zal het eigen geschreven lied gepresenteerd worden.



Woordknap, muziekknap, samenknap en zelfknap

Frans



Hoe overleef ik in een Frans restaurant...

Stel je eens voor: je bent in Frankrijk en loopt een restaurant binnen. De ober komt langs om je bestelling op te nemen.

- Je leert in TOP Frans te bestellen en af te rekenen.
- Je gaat kijken naar een Franse film
- Je gaat een Frans gerecht maken
- Je gaat jeu de boules



En natuurlijk doe en leer je nog veel meer!

Iedereen kan meedoen aan TOP Frans !!

Woordknap en samenknap

Schaken

Inhoud: *Leren schaken*
 Wedstrijden schaken
 Analyse van zetten/wedstrijd

Schaken

Algemene gegevens

Voor wie?	Alle leerlingen van leerjaar 1
Duur programma?	Voor het ontdekken van het talent 1 periode. Voor de talenten het hele jaar.
Aantal plekken?	20

Zo wordt leren wel heel leuk!

Schaken op school is allang niet meer iets voor alleen de plusklas. Leren schaken biedt iedereen veel voordelen.

Het leren van schaken is leuk en met schaken leer je spelenderwijs je concentratie te verbeteren.

Tijdens het schaken stimuleer je de creativiteit, het oplossen van problemen, het omgaan met fouten en tegenslagen en het ontwikkelen van ruimtelijk inzicht. Schaken verbetert je denkvermogen.



Onderzoek geeft aan dat iedereen die leert schaken, beter gaat scoren op zowel rekenen als taal en dat terwijl je gewoon een spelletje speelt!

Wat ga je leren?

- Als je nog niet kunt schaken, leer je hoe de schaakstukken zich op het bord kunnen bewegen.
- Je gaat leren hoe je iemand schaak kunt zetten en hoe je kunt winnen.
- Een wedstrijd analyseren en bekijken waarom bepaalde zetten gedaan zijn.
- Maar vooral beter leren schaken door wedstrijden te spelen.

Belangrijke data:

14 oktober: Op school wordt de talentenmarkt gehouden. Vanaf vandaag kun je op Zermelo kiezen welke talentprogramma's jij dit schooljaar wilt volgen.

17 oktober: Dit is de laatste dag waarop je kunt kiezen welke talentprogramma's jij dit schooljaar wilt volgen.

11 november: Vanaf deze week starten de talentprogramma's (op donderdag het 7^e, 8^e en 9^e uur).

(Ga naar de laatste bladzijde voor het invulschema.)
Aantekeningen:

Vul in:

- Kies jouw vijf favoriete programma's en zet een "X" in het hokje bij deze vijf programma's.
- Als het goed is, blijven er in je kolom nu 11 vakjes leeg.

	Talentprogramma	Ik wil graag	Na overleg thuis	Na overleg mentor	Definitieve keuze
1	Wood Art				
2	Aandacht werkt!				
3	Beestachtig				
4	Fashion				
5	I Run2Bfit				
6	Koken				
7	Proefkonijnen				
8	Leren denken als ontwerper				
9	Sportoriëntatie				
10	Robotica				
11	Theater				
12	Multimedia				
13	Xscape the classroom				
14	Muziek				
15	Frans				
16	Schaken				